首先，这是一个课程教学管理系统。

这个课程教学管理系统是基于web的BS架构设计的。

主体内容是一个web网页（图形界面），服务器端的数据库系统。

开发语言选择Java，数据库选择sqlsever。

主要学习内容：web开发，图形界面设计，数据库构建，BS框架。jsp，sqlsever。

系统特点：为了适应选课以及其它会产生变化的环节，系统采用一种框架，可以将代码分为固定不变部分和可变部分，通过修改可变部分来快速实现变化。

/\*例如某一门课，学生可以选择5选1、5选3的课程模式，那么在选择了5选3之后，5选1的选择按钮就会无法操作（比如变灰，无法点击），而课程5选3的过程中，学生选中了3门课之后，其余2门课程的按钮也就无法操作了，学生取消掉1门之后，这2门课程的按钮又恢复可选状态。在这过程中还要考虑课程剩余量，每个班级的5选1、5选3人数均衡等问题。

再例如要选修某一门课，必须已经上过另一门课（即前置课程），那么会先检查该学生是否上过前置课程，如果没有，这门课的选择按钮应该也是灰色的。\*/

还要考虑程序并发问题。例如某课余量只剩1，两人同时选中时如何处理。

也要注意学生成绩等变量，为了避免冲突只允许修改一次。

首先确认所有对象，对所有对象进行设置（结构、类型、值、样例等）

确定教学过程各个环节，数据结构，基于BS的工作流框架

首先写出读取、修改所有变化的程序